
フォクシー



STAFF

GAME DESIGN	·········ATSUSHI KANAO
GRAPHIC DESIGN	·········MASATSUNE NOGUCHI
	·········JUJURO
GRAPHIC	·········AKIHIRO MITOME
	·········NAOKI OHSAKI
	·········T. KOBAYAKAWA
PROGRAM	·········ATSUSHI KANAO
	·········SHINICHI MURAO
MUSIC	·········OHSHIMA
PACKAGE DESIGN	·········MASATSUNE NOGUCHI

FOXY MANUAL

●はじめに……
このたびは『FOXY』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこのマニュアルをよくお読みいただくようお願い致します。

●ストーリー……
西暦2001年、滅び逝く地球環境を予期した人類は、大がかりな宇宙空間移民計画を立てていた。その為につくられた巨大実験都市「NEO-TOKYO」。
ある日、「NEO-TOKYO」に「クリスタル・アイズ」という女性が現れた。「NEO-TOKYO」の人々は次々と彼女の不思議な魅力に引き付けられ、彼女のもとに集まり「レッド」という私設軍隊をつくった。
そんなある日、「NEO-TOKYO」の全てを管理しているコンピュータ「FOXY」が狂い始めた。交差点の信号や電気が消え「FOXY」につながっている全てのコンピューターが機能を停止した。「クリスタル・アイズ」が率いる「レッド」軍が「FOXY」を乗っ取ったのだった。機を同じくして町中にも「レッド」軍が武装して現れ、「NEO-TOKYO」を自らの支配下に置いてしまったのだ。彼女は「NEO-TOKYO」の独立を宣言しそれに反対する人達を力で押えつけていった。
これに対して、残った人達は「NEO-TOKYO」監理局を中心に「ブルー」を組織しこれに立ち向かった。

●ゲームの立ち上げ方
88版、98版共にドライブ1にAディスクをドライブ2にBディスクをいれてリセットしてください。88版は、ゲームの途中でディスクを入れ換えます。画面の指示に従ってディスクを入れ換えてください。MSX版の場合はAディスクをドライブ1に入れ、リセットボタンを押して下さい。もし「メモリーが足りません」と表示された場合はCTRLキーを押し続けながらリセット(電源を入れ直す)して下さい。
CTRLキーは画面が真っ黒になり、画面の上に小さな文字が表示されるまで押し続けて下さい。
ゲームがはじまりましたら、あとは画面の指示に従ってディスクを入れ換えてください。

●ゲームの進め方
「FOXY」は、シミュレーションゲームです。あなたは、味方の軍を指揮し、それぞれのエリアにいる「レッド」軍を打ち破ってください。
そのエリアにいるレッド軍に勝つとその地区にいる女の子から様々な情報をもらうことが出来ます。その情報は、ある時は新兵器の情報だったりまた、ある時は監禁されている仲間の情報だったりします。あなたは、その情報を分析し、次に進むエリアを決めてください。
途中で手に入る様々な情報を総合し「クリスタル・アイズ」によって狂わされたコンピューター「FOXY」をもとに戻し、「NEO-TOKYO」をもとに戻すのがあなたの目的です。

●本部のコマンド選択
ゲームが始まるとまず、「ブルー」軍の本部にいきます。
本部にはあなたの相棒の「ユキ」がいます。まずは、「ユキ」の話しを聞いて現在の「ブルー」軍の状態を把握してください。
「ユキ」の話しが終ると画面の下にコマンドが出ます。

○「行動」を選択するとゲームが始まります。まず、戦いに勝利することが出来れば新しい情報が手に入ります。

○「セーブ」・「ロード」コマンド
セーブ・ロードは、あなたが「ブルー」軍の本部にいる時のみ出来ます。画面の下の「セーブまたは、「ロード」のコマンドを選んでください。セーブが出来る所は、3ヶ所までです。番号を選ぶと実行します。
また、1番にセーブした所までにあなたが見たイベントはおまけディスクを使うと何度でも見ることが出来ます。

●エリアの確認

攻撃エリアを選択すると選んだエリアのマップが表示されます。テンキーの2・4・6・8でカーソルを動かして（MSX版はカーソルキーで動かして）最初の配置を確認してください。青い色の基地・工場が「ブルー」軍のものです。また「ブルー」 軍の兵器は水色で表示されています。赤い色の基地・工場が「レッド」軍のものです。 また「レッド」軍の兵器は黄色で表示されています。リターンキーを押すと戦闘が始まります。

●戦闘は、幾つかの部分に分割されます。

1． 修理・補給モード
まず、自分の軍の工場にいるユニットの修理をおこない数が少なくなっているときは補充します。これは、コンピューターが勝手に判断しやってくれます。
2． 戦闘モード
次に、あなたの軍を動かします。2・4・6・8キーで、水色の「ブルー」軍のユニットを選び（MSX版はカーソルキーで選び）リターンキーを押すと「移動」と「攻撃」と「地上攻撃」のコマンドが表示されます。

○移動……ユニットを移動させます。移動を選ぶとそのユニットが移動できる範囲が表示されるので移動したいところにカーソルを持っていき、リターンキーで決定してください。移動できる範囲はユニットによって違います。また、同じユニットでも地形により移動量は異なります。（例：戦車は荒れ地を速く動けるが歩兵は遅くなる） 移動終了後、近くにそのユニットが攻撃できる敵のユニットがいるときは、次の攻撃モードに移ります。

○攻撃……敵のユニットを攻撃します。攻撃を選ぶとそのユニットが攻撃できる相手のユニットが白で表示されるので、攻撃する相手にカーソルをあわせてリターンキーで決定してください。戦闘の様子が画面上にリアルタイムで表示されます。（このとき攻撃を仕掛けた方が左側に表示されます。）
FOXYの場合戦闘の結果は次の要素で決定されます。

攻撃力……そのユニットが相手に与えるダメージの大きさです。
防御力……そのユニットが相手からの攻撃に耐える度合です。
経験値……そのユニットが何回戦闘に勝ったかによる経験の度合です。この値はそのユニットが戦闘を多くすればするほど上がって行きます。もちろん、経験値が大きければ大きいほどそのユニットは攻守共に強くなります。
地形効果……そのユニットがいる地形による防御力です。(例:道路の上は攻撃されやすいが森の中は攻撃されにくいので防御力が上がる。)
○地上攻撃……ビルなどの建造物を破壊できる特定のユニットの場合にのみ使うことが出来ます。地上攻撃を選択するとそのユニットが攻撃できる範囲が表示されるのでカーソルを動かしてリターンキーで決定してください。そこにある建造物（ビルや木など)を破壊することが出来ます。(この場合、そこにいるユニットには影響がありません。)
なお、なんらかの行動を終えたユニットは色が変わります。
「ブルー」軍……水色ー＞青
「レッド」軍……黄色ー＞赤
○移動終了後、歩兵は隣に輸送トラック又は輸送機がいればそこに乗り込むことが出来ます。乗り込む場合はリターンキーで決定してください。また、乗り込まない場合にはESCキーでキャンセルしてください。
○移動終了後、輸送トラック又は輸送機は歩兵を乗せていればそれを降ろすことが出来ます。降ろす場所を選んでリターンキーで決定してください。降ろさないときはESCキーでキャンセルしてください。

3. 自分の番の終了

動かしたいユニットの行動を全て終了したらESCキーを押してください。「戻る」と「終了」と「降伏」のコマンドが現れます。
「戻る」を選ぶと、もう一度戦闘に戻ります。
「降伏」を選ぶとあなたは戦いを放棄したことになりあなたはこの戦いに負けます。
「終了」を選ぶと今度はコンピューターの番になります。

4. コンピューターの思考

次は、コンピュータが考える番です。コンピューターもあなたとまったく同じ様にユニットを動かし攻撃してきます。コンピューターが全てのユニットを動かし終ると再びあなたの番になります。

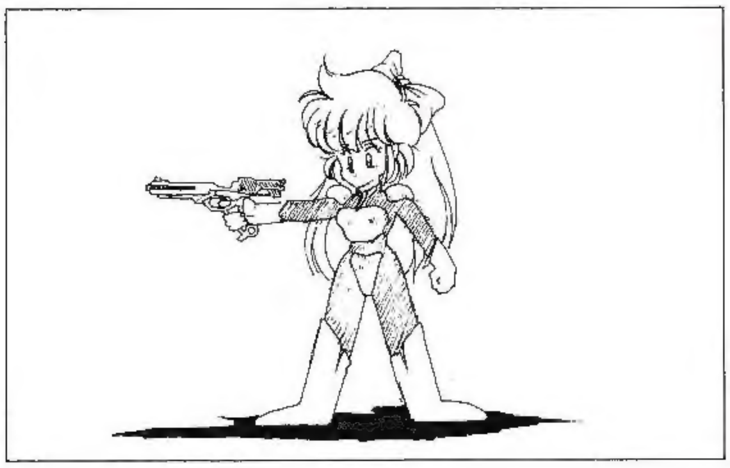
5. 終了条件

相手が全滅するか歩兵が相手の基地に入ることでそのエリアを制圧することが出来ます。

●地形が戦闘に及ぼす効果一覧

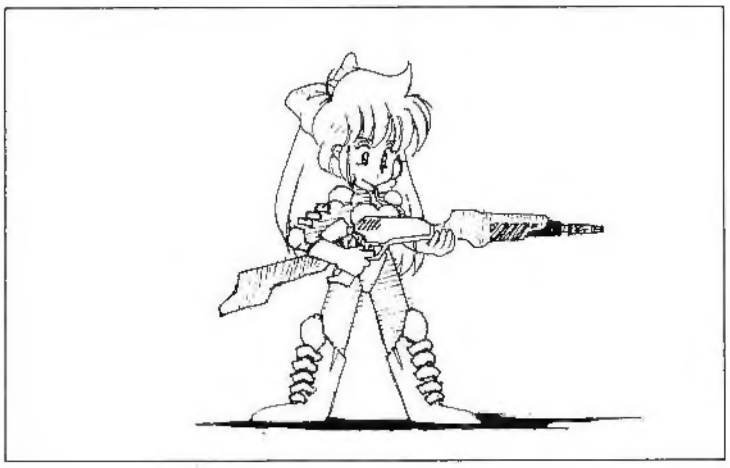
道路……………………見晴らしがよく地形効果は低い
壊れた道路…………地形効果が低く歩兵の移動力が落ちる
草原……………………見晴らしがよく地形効果は低い
荒れた草原…………地形効果が低く歩兵の移動力が落ちる
森………………………地形効果はやや高いが戦車の移動力が落ちる
破壊された森………地形効果が低く戦車の移動力が落ちる
ビル……………………飛行機以外は進入できない
壊れたビル…………歩兵戦車共に移動力が落ちる
海・川…………………飛行機以外は進入できない
荒れ地…………………歩兵戦車共に移動力が落ちる
工場……………………この上のユニットを修理・補修できる
基地……………………ここに敵の歩兵が進入するとゲームオーバー

戦闘ユニット一覧表



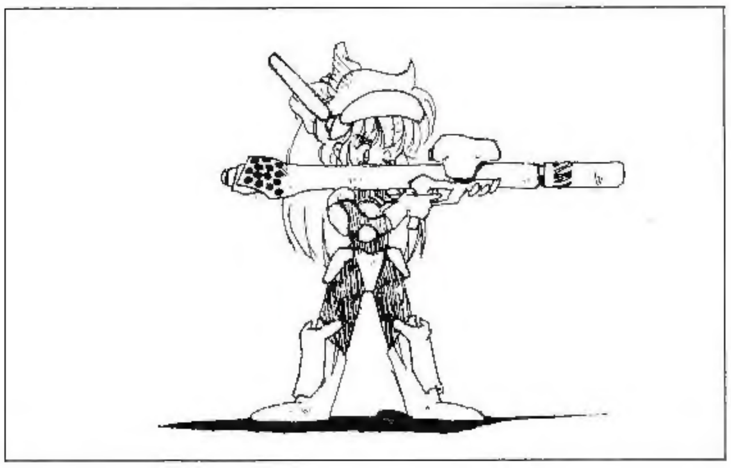
WINK

歩兵。占領することが出来る。
武装は拳銃のみ。対人にはHP弾、車両にはAP弾を使用相手が1-2台ならば戦車クラスを倒すことも可能である。



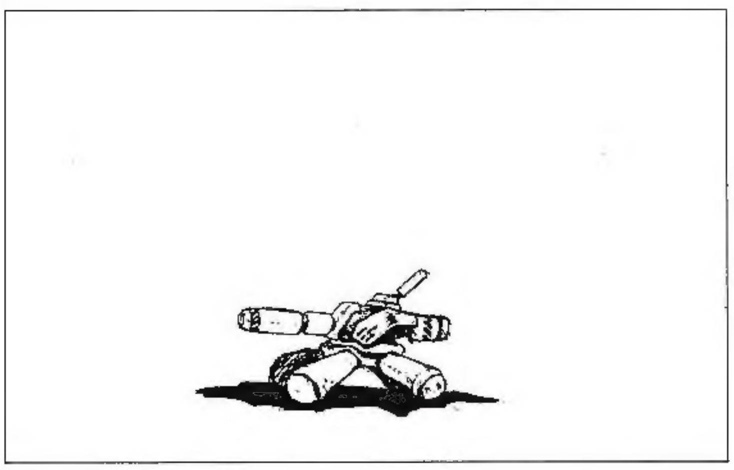
REXON

重歩兵。リニアガンで武装。対人においてもっとも効果が高いが、車両を破壊することもできる。
移動量が少ない。



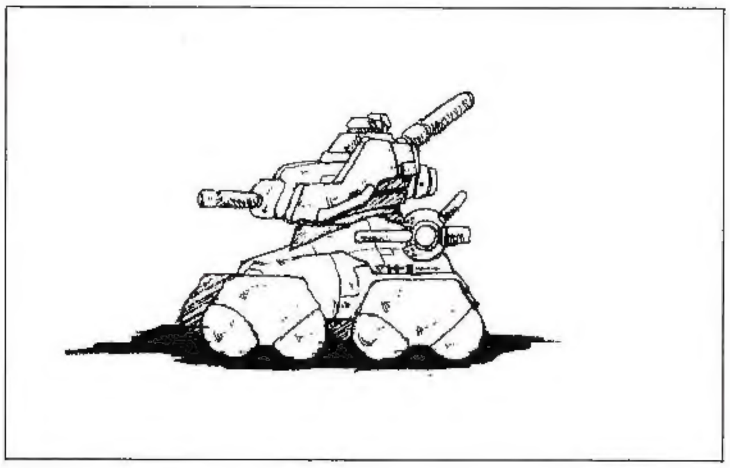
KEN

特殊兵。対戦車砲で武装。
兵員の中では最高の攻撃力を有するが、しょせん歩兵なので攻撃に弱い。



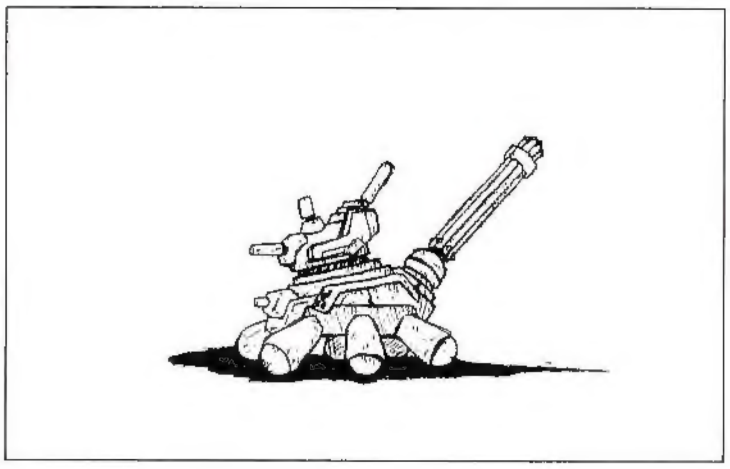
MINI

小型装甲車。120mm無反動砲装備。防御力が低いが、高速で移動できる。



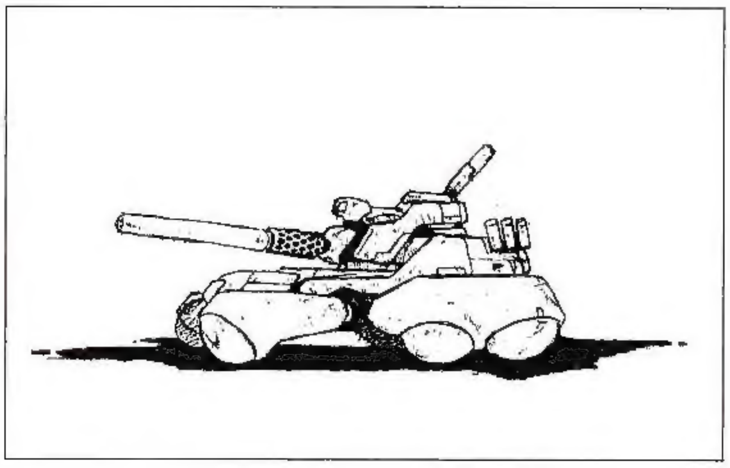
MT-1

旧型戦車。100㎜砲1門、50㎜砲2門装備。防御力が高いが装甲が厚いため移動量が少ない。



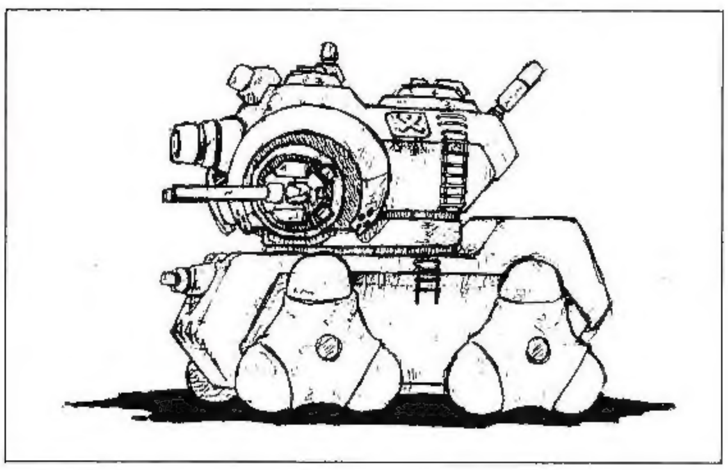
HIPER

対空装甲車。30㎜6連バルカン装備。装甲が厚く防御力が高い。
なお、砲身に見えるのは対空レーダー群であり、対地攻撃能力はない。



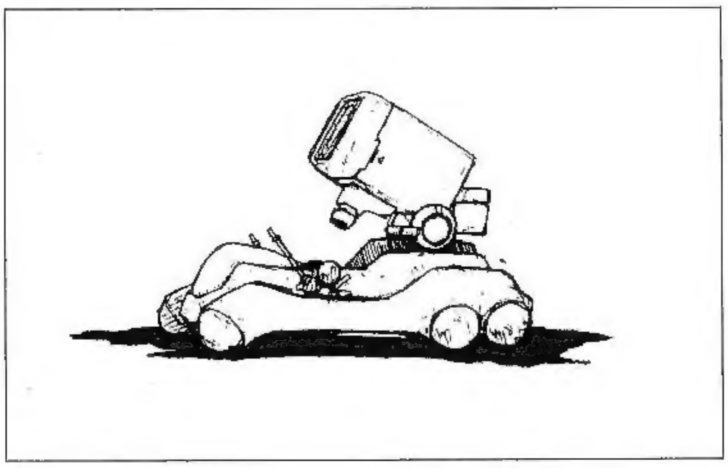
ACE

最新式の戦車。120㎜砲装備。鋭角的で低いスタイルは、敵弾を弾き、装甲を薄くすることが出来た。その為軽く機動力に富む。
攻守のバランスがよい。



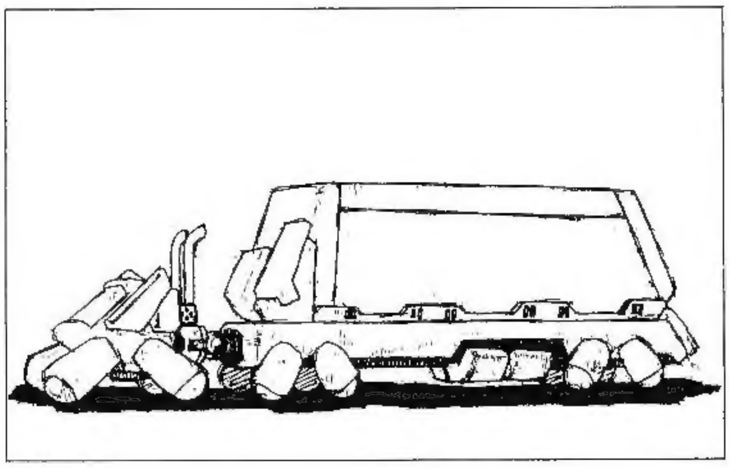
BIG

4人乗りの重戦車。中央180㎜砲、左右に90㎜砲1門づつ装備、前面装甲厚30㎝。攻撃力防御力共に最高。ただし、その極厚装甲による重さで、機動性が低い。



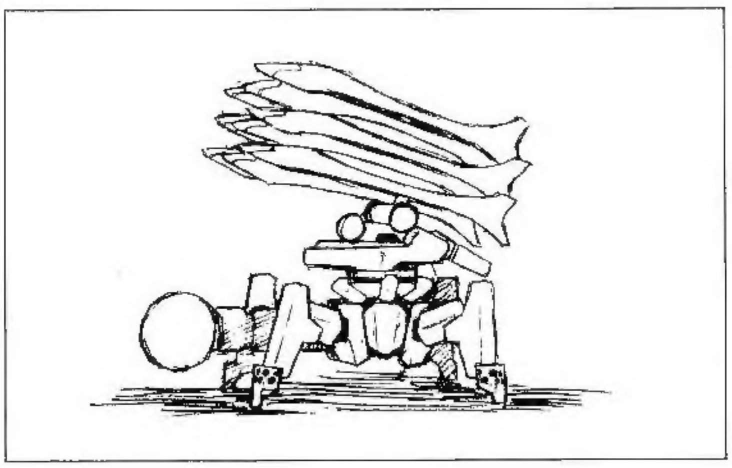
VAX

ミサイル車両。30連中距離のミサイルランチャー装備。支援車両なので防御力は弱い。



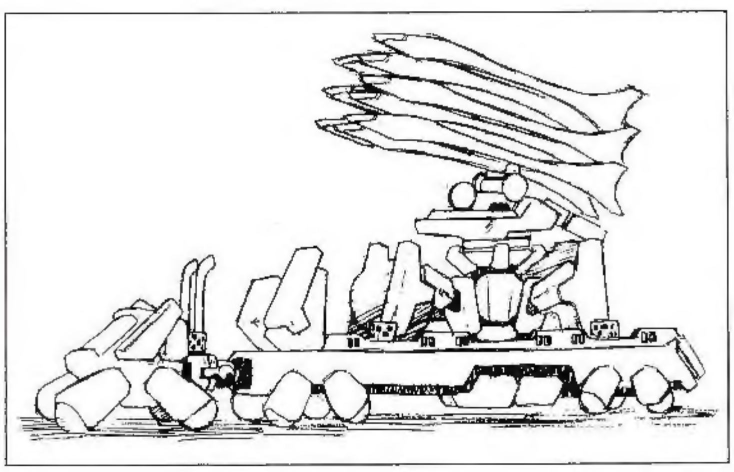
CORONA

長距離輸送トラック。移動の遅い歩兵、重歩兵、特殊兵を急送する。



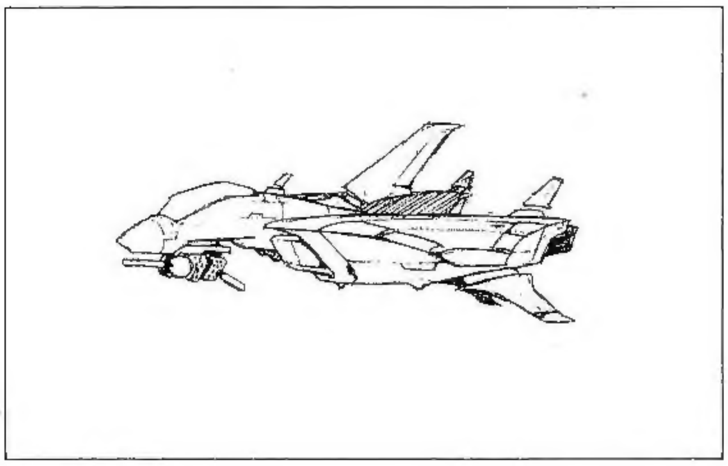
ICE

長距離ミサイル砲台。移動は出来ないが、攻撃力、攻撃距離共に最大。



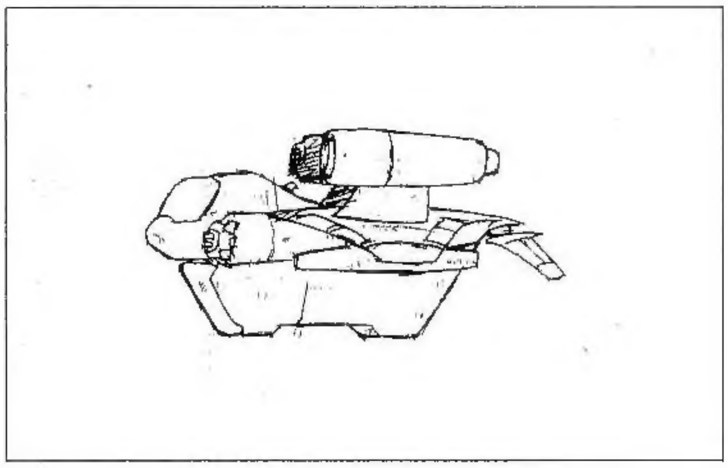
GENESIS

長距離ミサイル車両。CORONAにICEをつみ、移動しながら発射できるように改造した車。唯一、建物を壊すことが出来る。



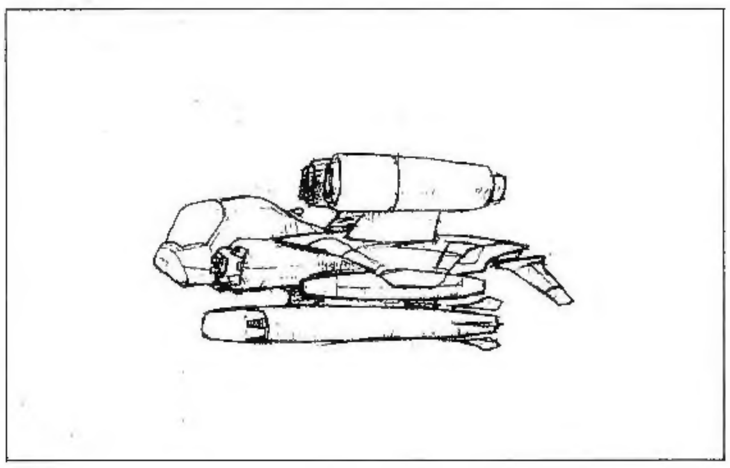
SHARKE

制空戦闘機。対空ミサイル装備、最新鋭戦闘機。対空能力は最高、だが対地能力はない。



CAZ

歩兵輸送用の大型輸送機。航続距離が長いので有名。ただし、攻撃に弱い。



POW

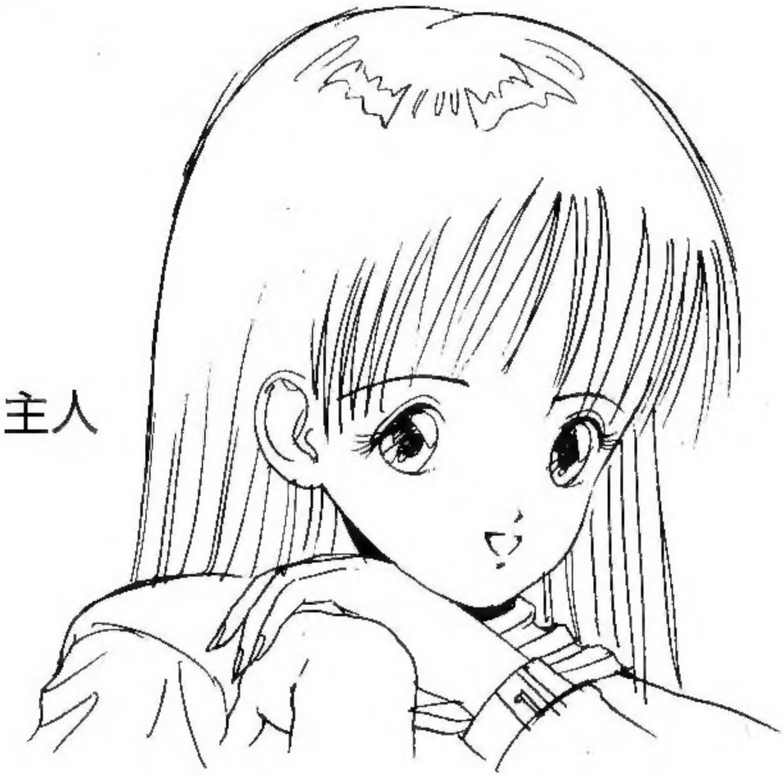
対地用ミサイルを積むためにCAZを改造したもの。CAZと同じで攻撃に弱いがミサイルの破壊力は抜群。





●主人公

プレーヤーであるあなたです。



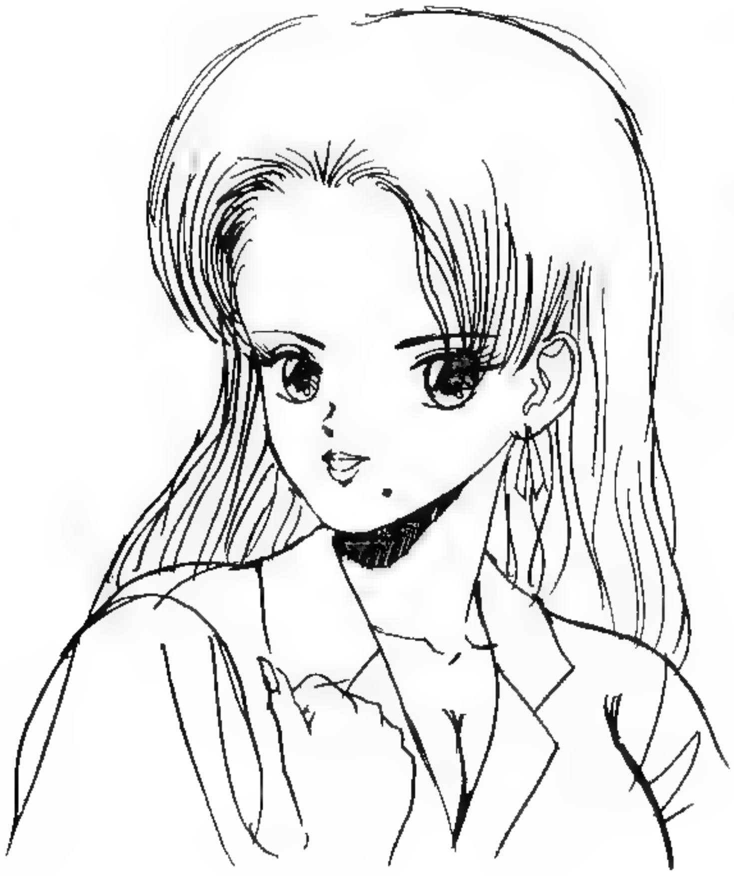
●ユキ

コンピュータ技師、
「Foxy」の制作にもたずさわっている。主人公の相棒として活躍。



●「レッド」の航空部隊の隊長：ビスカ

言う事のきかない女の子を連れてきては、宝物である〝ギロチン〟で女の子の首を落とすのが趣味な残虐なやつ。



●女博士:イボンヌ

最新兵器の開発にたずさわるが、完成間近になって、研究所を「レッド」に襲われる。
現在行方不明。



●「レッド」の将校:キム

「クリスタル・アイズ」の片腕と呼ばれている。
地下倉庫にある洗脳装置を使って、女の子達を洗脳している。



●奴隷商人の男:ボブ

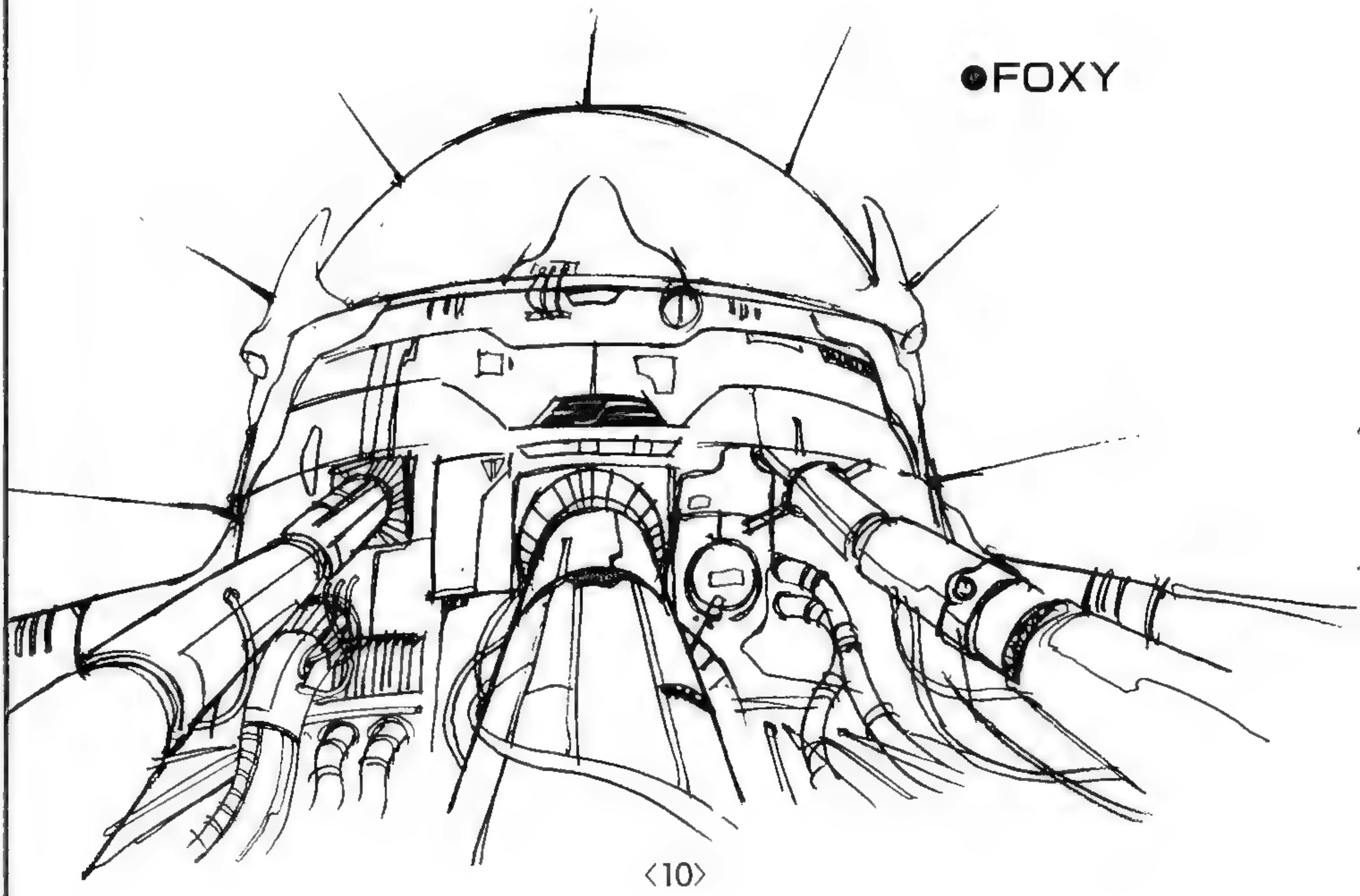
「レッド」と手を組んで、町で捕えた女の子を、奴隷として売っている。
商品価値のない女はゴミだと思っている、ケモノのようなやつ。

●クリスタル・アイズ

武装集団「レッド」を組織する。
「NEO-TOKYO」の独立を宣言。



●FOXY



●おまけディスクの使い方

88版、98版共にドライブ1にBディスクをドライブ2にAディスクをいれてリセットしてください。88版は、ゲームの途中でディスクを入れ換えます。画面の指示に従ってディスクを入れ換えてください。

ゲームを終えると、
パスワードが出ます！
応募券を切りとり、アンケートハガキに貼り、アンケートとパスワードを書いて、ELFまで送ってくれるとMSX版先着200名様にもれなくFOXYテレホンカードをあげちゃうヨ！
頑張ってネ！

(88、98版は締め切りとさせていただきました。
ご了承ください。)



応募券
1990年6月30日
消印有効
MSX

●キャラクター・エディター(98版のみ)

○ご注意

キャラクターをエディットするときのみ、ディスクのコピーが必要です。エディットしない場合は、オリジナルのディスクのままでご使用いただけます。コピーは必要ありません。
ディスクのコピーの仕方はオマケ・ディスク(DISK・Aをドライブ2にBをドライブ1に入れて立ち上げる)をご覧下さい。

●DISKのコピー

キャラクターを作成する前に必ずA・DISKのコピーを取り、コピーしたA・DISKを使用して下さい。
そうしませんと、製品のキャラクターで二度とゲームが出来なくなります。

●エディタの説明

まず最初にセレクト画面に入ります。
テンキーの2・4・6・8で黄色のワクを動かし、作り直すキャラクターを選んで下さい。リターンキーで決定です。

●データのセーブ〈f・2〉

エディットしたキャラクターをAディスクに記録します。
あらかじめコピーを取ったAディスクをお使い下さい。もとのキャラクターでゲームが出来なくなります。

●作成・変更の終了〈f・3〉

エディターを終了します。終わる時は必ず〈f・3〉キーを押して下さい。
このコマンドではディスクに記録をしませんので、キャラクタを残したい場合は、セーブをしてからこのコマンドを選んで下さい。

●エディターの使用法

〈色の指定〉

f・1	黒
f・2	青
f・3	赤
f・4	むらさき
f・5	緑
f・6	水色
f・7	黄色
f・8	白
f・9	透明
f・10	セレクト画面へ

ROLL UP
本体のエディット

ROLL DOWN
弾のエディット

スペース・リターンキー
カーソルの場所に色を置きます。

テンキーの2・4・6・8でカーソルを上下左右に動かし、スペースかリターンで色を置きます。
色はf1〜f9で選びます。やめる時はf10を押して下さい。

●マニュアルの変更と補足説明

●画面左下のパラメーターの見方

X座標	絵	名前	S攻撃力	FREE or ON←	歩兵が乗ってない：FREE	
Y座標		数	移動力	D防御力	E経験値	乗っている：ONと表示

●歩兵の乗車について

歩兵がトラックなどに乗車するには、乗りたい乗物に移動して重なって下さい。
そうすれば自動的に乗車します。
降車の方法は歩兵を乗せている乗物が移動を終える度に降車するかどうか聞いてきますので、降ろしたい場合は降ろす場所にカーソルを合わせてRETURNキーで決定して下さい。降ろさない場合はESCキーを押して下さい。

●オープニング・デモをとばす方法

オープニング中にf･1キーを押しますと、オープニングをとばしてゲームを始める事が出来ます。

●間接攻撃について

離れた場所から敵を間接てきに攻撃できる兵器がありますが、逆に隣にいる敵を攻撃できないという弱点があります。
※両方ともに攻撃できる兵器もあります。(詳しくは兵器表をご覧下さい)

― 兵 器 表 ―

兵器名	移動力	攻撃力	防御力	射程	輸送
WINK	3	5	15	1	——
REXON	2	10	20	1	——
KEM	2	50	5	2	——
MT-1	4	50	50	1	——
ACE	4	70	70	1	——
BIG	2	150	160	1	——
MINI	6	70	30	1	——
HIPER	5	85	50	4	——
CORONA	6	10	20	1	可能
GENESIS	4	90	10	5	——
VAX	0	100	20	5	——
ICE	4	60	10	3	——
POW	7	150	50	1	——
SHARKE	10	90	40	1	——
CAZ	10	10	20	1	可能

〈ご注意〉

フォクシーのプログラム及びパッケージ、マニュアルは株式会社エルフの著作権です。無断で復製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが作動しない場合は、まず次の事をお確かめ下さい。

●本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか?

●ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか?

●ディスケットは正しくセットされていますか?

●一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか?

以上をご確認の上、それでも作動しない場合は

●ご購入ショップなどで、同じ機種の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。

上記いずれの場合にも動作しない時は、誠に申し分けありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。お手数ですが、お名前、ご住所、お電話番号、ご使用機種名をお書きのうえ、ディスケットをお送りください。至急、調査の上交換品をお送りします。

●このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する、地名、団体名、登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

elf エ・ル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5